

# Petits jeux d'endurance

## 1. Packman

Matériel: 3 sautoirs.

Les élèves courent dans la salle en suivant strictement les lignes au sol. 3 élèves sont désignés Packman par un sautoir et doivent toucher les autres pour transmettre leur sautoir. Ils doivent aussi suivre les lignes. Possibilité de réduire les parcours possibles en interdisant certaines couleurs de lignes.

## 2. Tic tac toe avec cerceaux et foulards

Matériel: 9 cerceaux, 2x3 foulards de couleurs différentes. 2 équipes.

On forme un tic tac toe avec 9 cerceaux au milieu de la salle. Les joueurs vont poser chacun leur tour (mais les 2 équipes jouent en même temps) un foulard dans un cerceau pour essayer d'aligner trois foulards de leur couleur (vertical, horizontal ou diagonale). Quand les 3 foulards sont posés, les joueurs les déplacent dans un cerceau vide afin de gagner.

<https://youtu.be/IRDp5HcZyVA>

## 3. Course aux cartes

Matériel: un jeu de cartes.

Un jeu de cartes est étalé à l'envers au fond de la salle. Une couleur est attribuée à chaque équipe. Chacun son tour, les élèves courent tourner une carte. Si elle est de sa couleur, il la ramène, sinon il la repose. La première équipe qui a ramené toutes ses cartes a gagné.

## 4. La course aux foulards

Matériel: 2 corbeilles, foulards de 2 couleurs différentes.

Les coureurs doivent prendre un foulard dans la corbeille à chaque passage et le déposer dans celle de l'équipe adverse, en suivant le sens de la course.

Au signal de fin de course, l'équipe gagnante est celle qui a le moins de foulards dans sa corbeille. Comportements : Course continue, Contrôle de son effort, effort continu. Mettre en relation le fait que courir de manière continue permet de mieux remplir la corbeille adverse.

## 5. La course-puzzle

Les pièces d'un puzzle jonchent le sol au bout d'une piste de course. Les enfants courent par paires et vont chercher chacun une pièce du puzzle (puzzle facile d'env. 30 pièces). Quelle équipe sera-t-elle la première à avoir reconstitué le puzzle?

- Course des frères siamois: courir en étant lié l'un à l'autre d'une certaine manière.
- ...